

ISO/IEC/IEEE 29119

El nuevo estándar internacional para pruebas de software

Grupo de trabajo

**AEN/CTN 71/SC7/GT26 – Ingeniería del Software y
Sistemas de Información – Pruebas del Software**

<http://in2test.lsi.uniovi.es/gt26/>

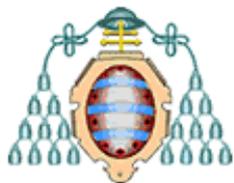
AENOR

Software Testing Innovation Alliance
San Sebastián, 15 de Diciembre de 2015

AENOR

Grupo de Trabajo

AEN/CTN71/SC7/GT26 Pruebas de Software

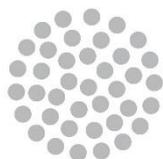


Javier Tuya
Universidad de Oviedo
(coordinador del GT26)



Systemlab

Celestina
Bianco



indra

Ramón Lema
Juan M. Valera
Clara García



Isdefe

Manuel Fdez.
Lidia Cruz



UALITAS
UALITATIS
UALITATI
UALITATEM
UALITATE
UALITAS

Ewout van Driel
Serial Testers



M^a José Escalona
Isabel Ramos



José Marañón
Awnaba Software



Generalitat de Catalunya
Centre de Telecomunicacions
i Tecnologies de la Informació

Xavier
Escudero

Total: 19 miembros,
13 organizaciones diferentes

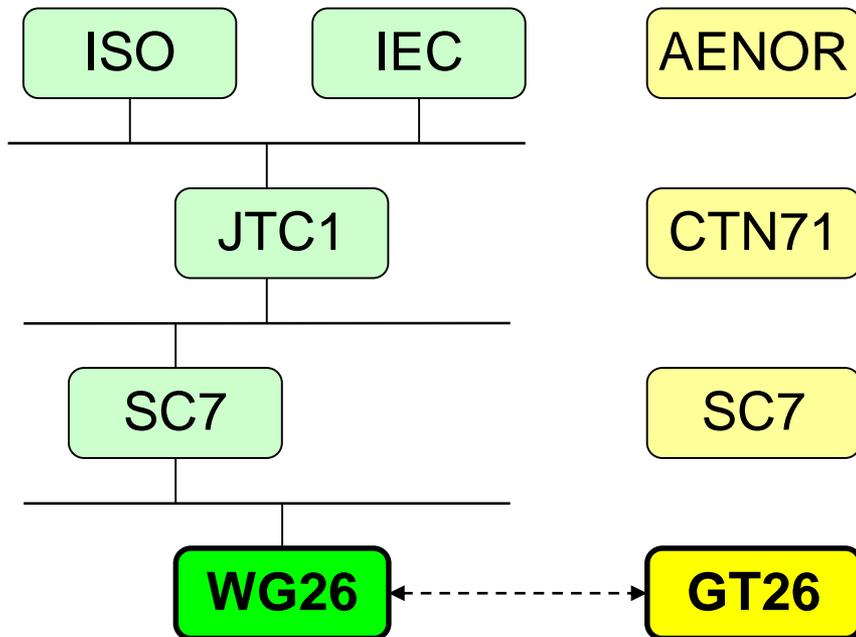
con normas



© AENOR

ISO/AENOR Estructura de Comités y Grupos de trabajo

■ ISO/IEC & Organismos nacionales



■ Comités ISO y Grupos de Trabajo:

- ISO: International Organization for Standardization
- JTC1: Tecnología de la Información
- SC7: Ingeniería de Software y Sistemas
- WG26: Pruebas de software

■ Organismos nacionales (ES)

- AENOR: Asociación Española de Normalización y Certificación
- GT26: Pruebas del Software
- <http://in2test.lsi.uniovi.es/gt26/>

Contenidos

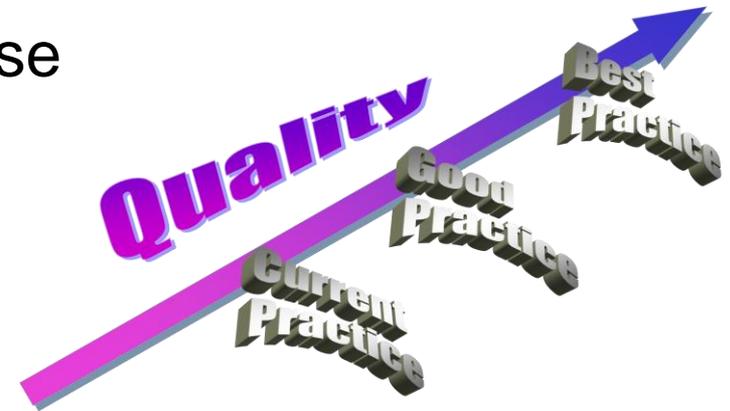
- Estándares para pruebas y problemática
- Elaboración y estructura de ISO/IEC/IEEE 29119 Software Testing
- Parte 1 – Conceptos y definiciones
- Parte 2 – Modelo de procesos de pruebas
- Parte 3 – Documentación de pruebas
- Parte 4 – Técnicas de prueba
- Estado actual, futuro y conclusión

Qué son los estándares?

- “Set of mandatory requirements established by **consensus** and maintained by a recognized body to prescribe a **disciplined uniform approach** or specify a product, that is, mandatory conventions and practices” (*ISO/IEC 24765:2009 Systems and software engineering vocabulary*)
- Standards provide a **body of knowledge** that provides the basis for a professional discipline
- Basis for:
 - Communication – common terminology
 - Professional qualifications
 - Certification/compliance schemes
 - Benchmark of ‘good industry practice’
 - Contracts
 - Interoperability and consistency.....

Para qué un estándar para Pruebas de software?

- **Cuerpo de conocimiento** como base para esta **disciplina profesional**
 - Alto grado de acuerdo internacional
 - Adaptable (Tayloring)
- **Cliente:**
 - Confianza en el proveedor
 - Benchmark para “buena” práctica industrial
 - Vinculación contractual
- **Proveedor:**
 - Comunicación – terminología común
 - Certificación/Acreditación, marketing
 - Cualificación profesional, formación
 - Mejora continua, Interoperabilidad, consistencia...



Qué estándares para Pruebas de Software podríamos usar?

- Estándares BSI
 - BS 7925-1, SW Testing: Part 1-Vocabulary
 - BS 7925-2, SW Testing: Part 2-Software Component Testing
- Estándares IEEE testing:
 - IEEE Std 829, Software Test Documentation
 - IEEE Std 1008, Software Unit Testing
- Estándares sectoriales
- Cuerpo de conocimiento y metodologías, p.e.
 - ISTQB
 - TMap Next®
- Otros estándares de tipo general: ISO/IEC 12207, 15289

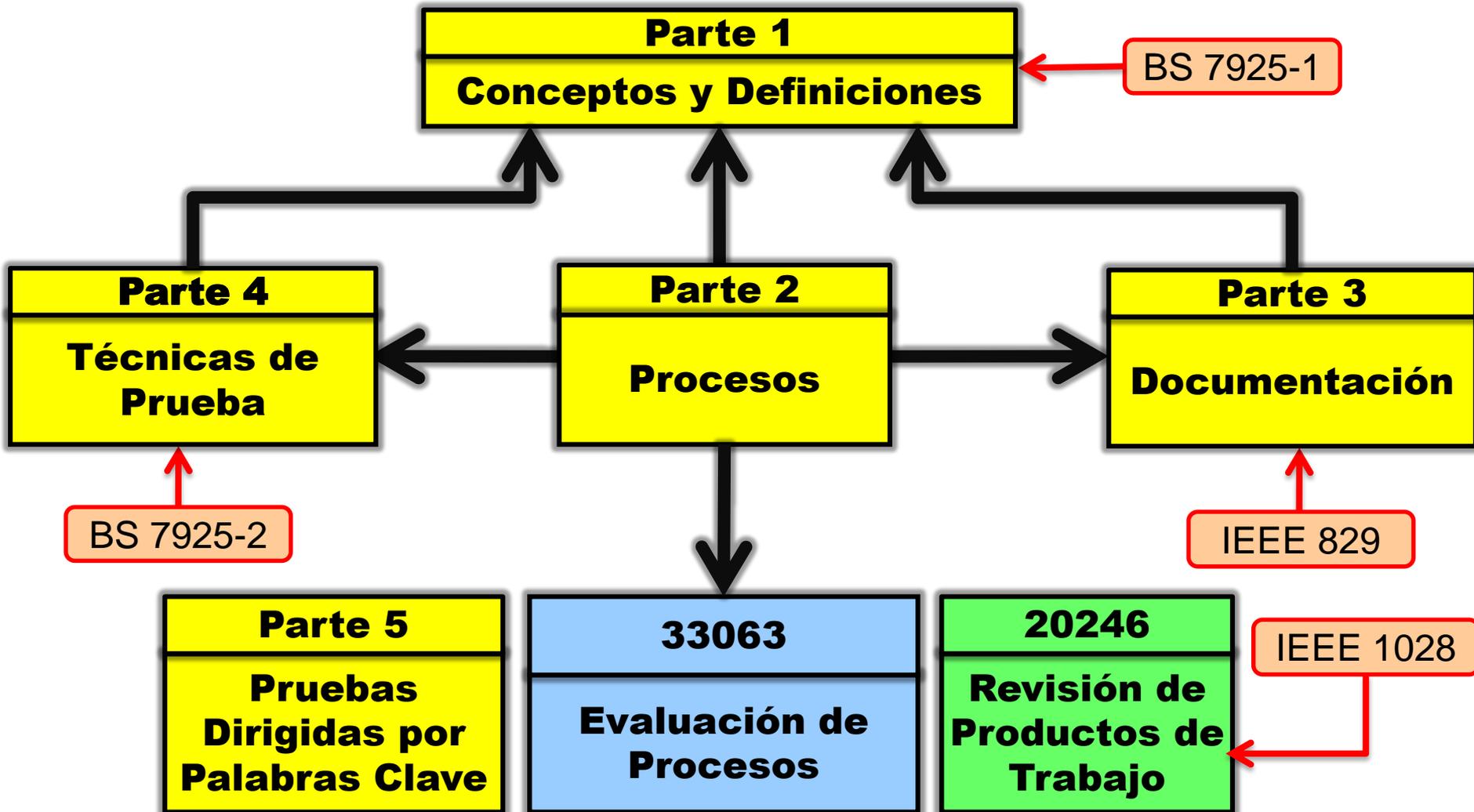
Qué problemas plantean algunos de estos estándares?

- IEEE & BSI Standards
 - IEEE 829: documentación (proceso implícito)
 - IEEE 1008: pruebas unitarias
 - BS 7925-1 & 2: pruebas unitarias
- Aspectos clave sin cubrir para un estándar de propósito general:
 - Pruebas no unitarias (integración, sistema, aceptación)
 - Modelo de procesos explícito
 - Aspectos organizativos y gestión del proyecto. Riesgos
 - Visión más completa de técnicas de prueba
- Definiciones en conflicto, procesos y procedimientos
- Qué estándar seguir?

ISO/IEC/IEEE 29119 Software Testing - Inicio

- Propuesta de proyecto 29119 de ISO: Feb 2007
 - **Alcance:** “*This project will produce a software **testing** standard **applicable to all types** of software products and software-intensive systems*”
 - **Propósito:** “*to **unify and integrate** the currently fragmented corpus of normative literature regarding testing that is currently offered by three distinct standards-makers: BSI, IEEE, and ISO/IEC JTC 1/SC 7. The result of the project will be a **consistent, unified treatment** adopted by all three organizations*”
 - **Cuatro partes** (Conceptos, procesos, documentación, diseño de pruebas)

ISO/IEC/IEEE 29119 Software Testing - Estructura



ISO/IEC/IEEE 29119 - Elaboración

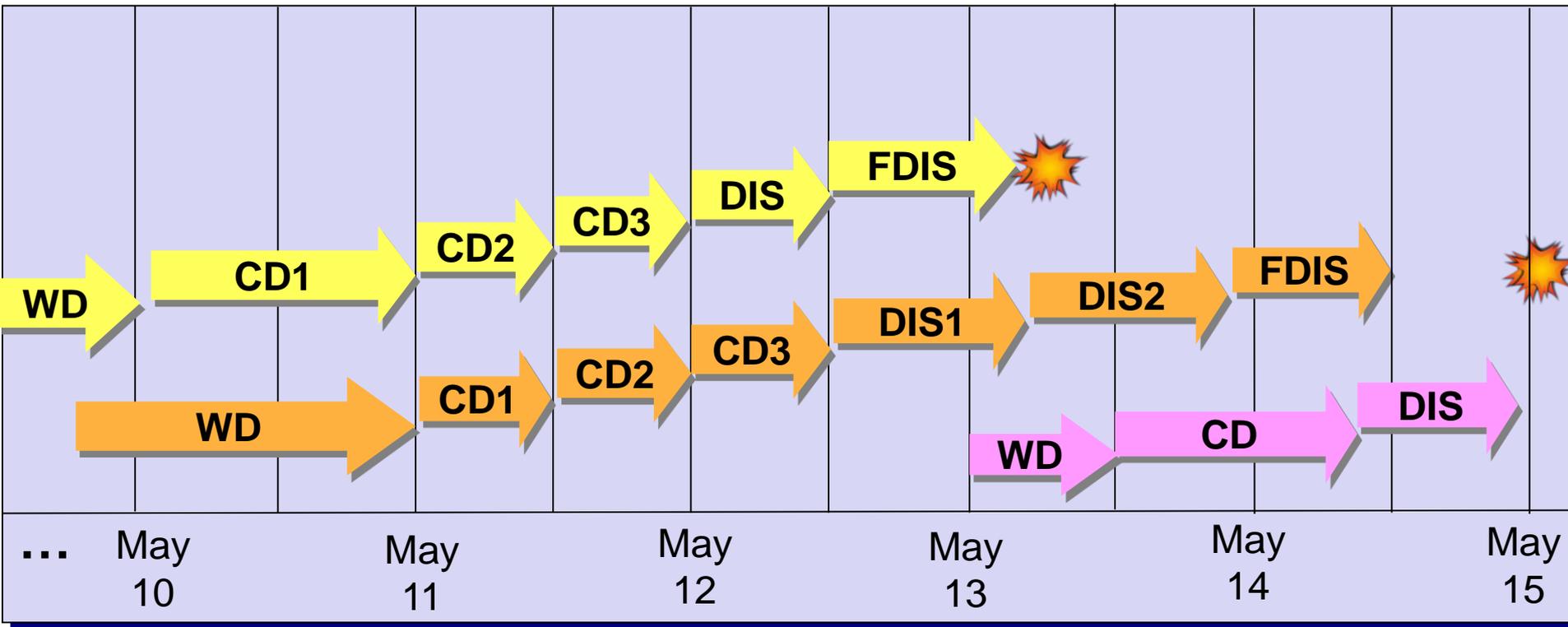
Working Draft (WD)
Committee Draft (CD)
Draft International Standard (DIS)
Final Draft International Standard (FDIS)
International Standard



Partes 1, 2 & 3

Parte 4

Parte 5



Parte 1 – Conceptos y Definiciones

- Términos y definiciones
 - prueba estática y dinámica, base de prueba, tipo de prueba, subproceso de prueba ...
- Conceptos sobre pruebas de software:
 - Las pruebas de software en las organizaciones
 - Los procesos de prueba en los ciclos de vidas (visión general)
 - Pruebas basadas en riesgos
 - Subprocesos de prueba
 - Estrategias de prueba
 - Automatización de las pruebas
 - Problemas en la gestión

Parte 1 – Conceptos y Definiciones

■ Anexos:

- ANEXO A. El papel de las pruebas en la verificación y la validación
- ANEXO B. Métricas
- ANEXO C. Pruebas en diferentes modelos de ciclo de vida (Desarrollo ágil, Desarrollo secuencial, Desarrollo evolutivo)
- ANEXO D. Ejemplos de subprocesos de prueba detallados (Aceptación, Desarrollo, Integración, Personalización, Regresión, etc.)
- ANEXO E. Roles y responsabilidades en el testing

Parte 2 - Modelo de Procesos de pruebas

Procesos de prueba de la organización

Procesos de gestión de las pruebas

Planificación

Control y
seguimiento

Finalización

Procesos de pruebas dinámicas

Diseño e
Implement.

Gestión del
entorno

Ejecución

Reporte de
incidencias

P2 Especificación pruebas de la organización

Especificación de pruebas de la organización

Política de pruebas

Estrategia(s) de pruebas

Objetivos

Alcance

Organización

Principios gobernantes

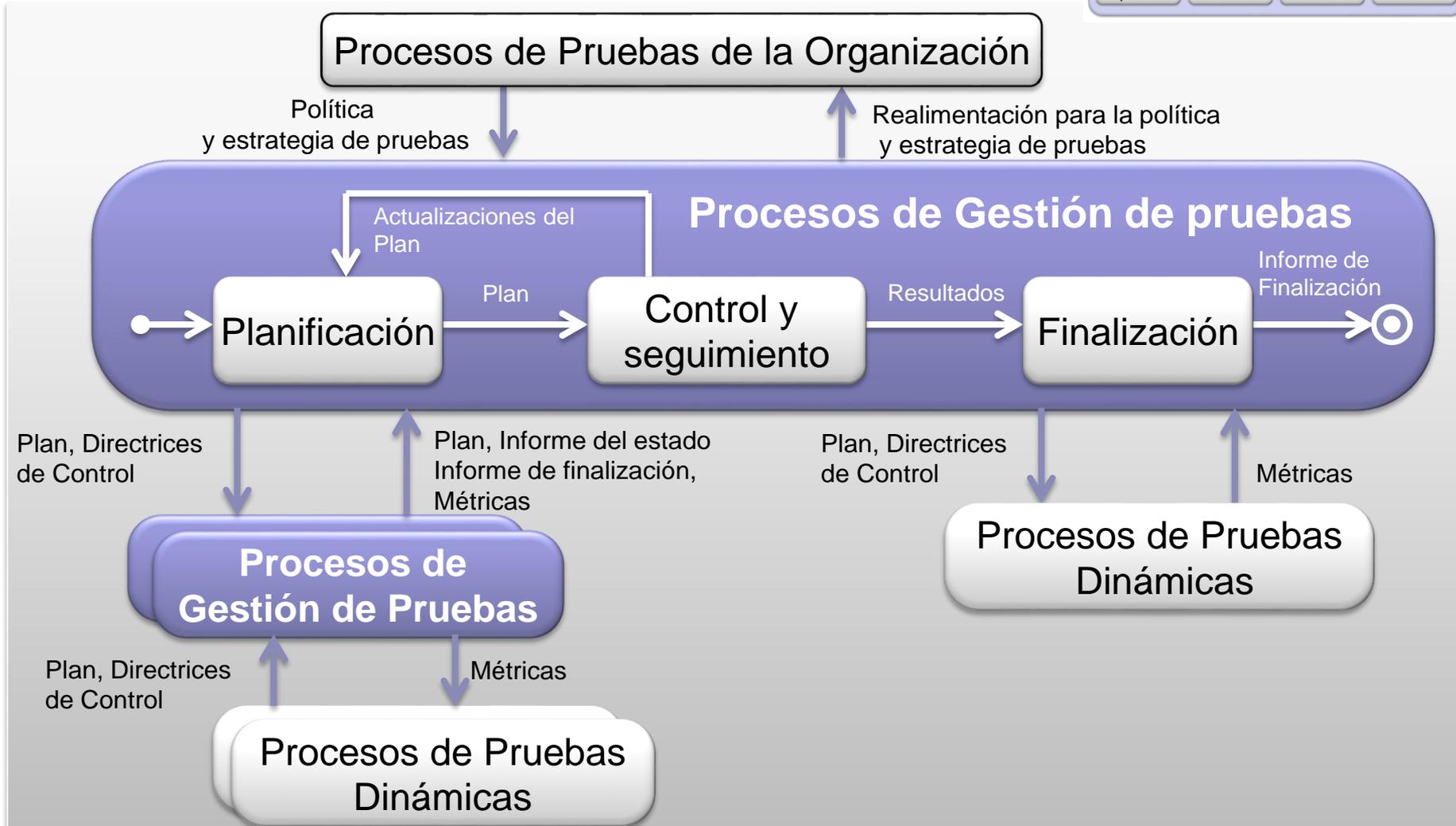
Procesos
Responsables

Productos

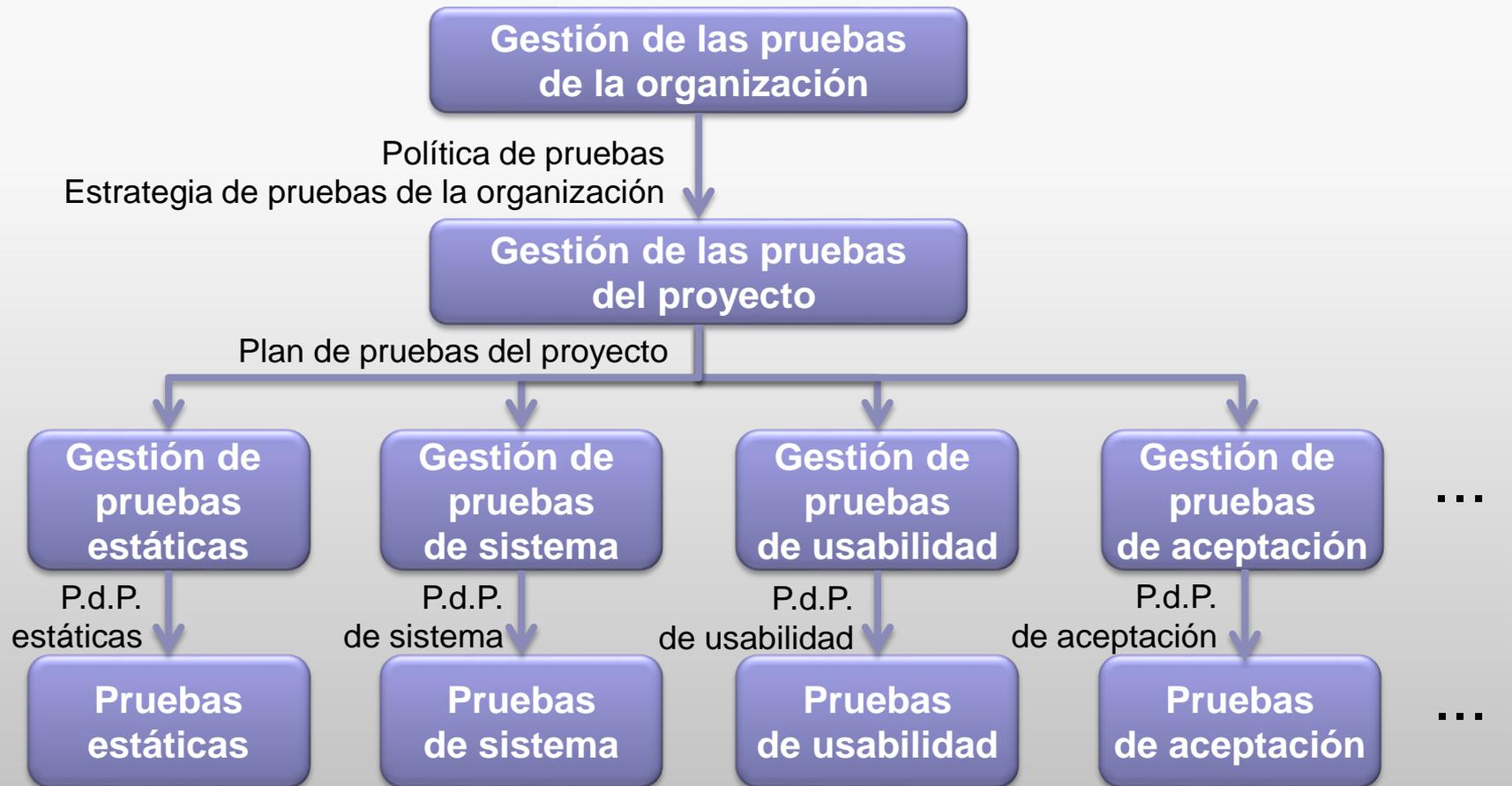
Técnicas

Herramientas

P2 Procesos de Gestión

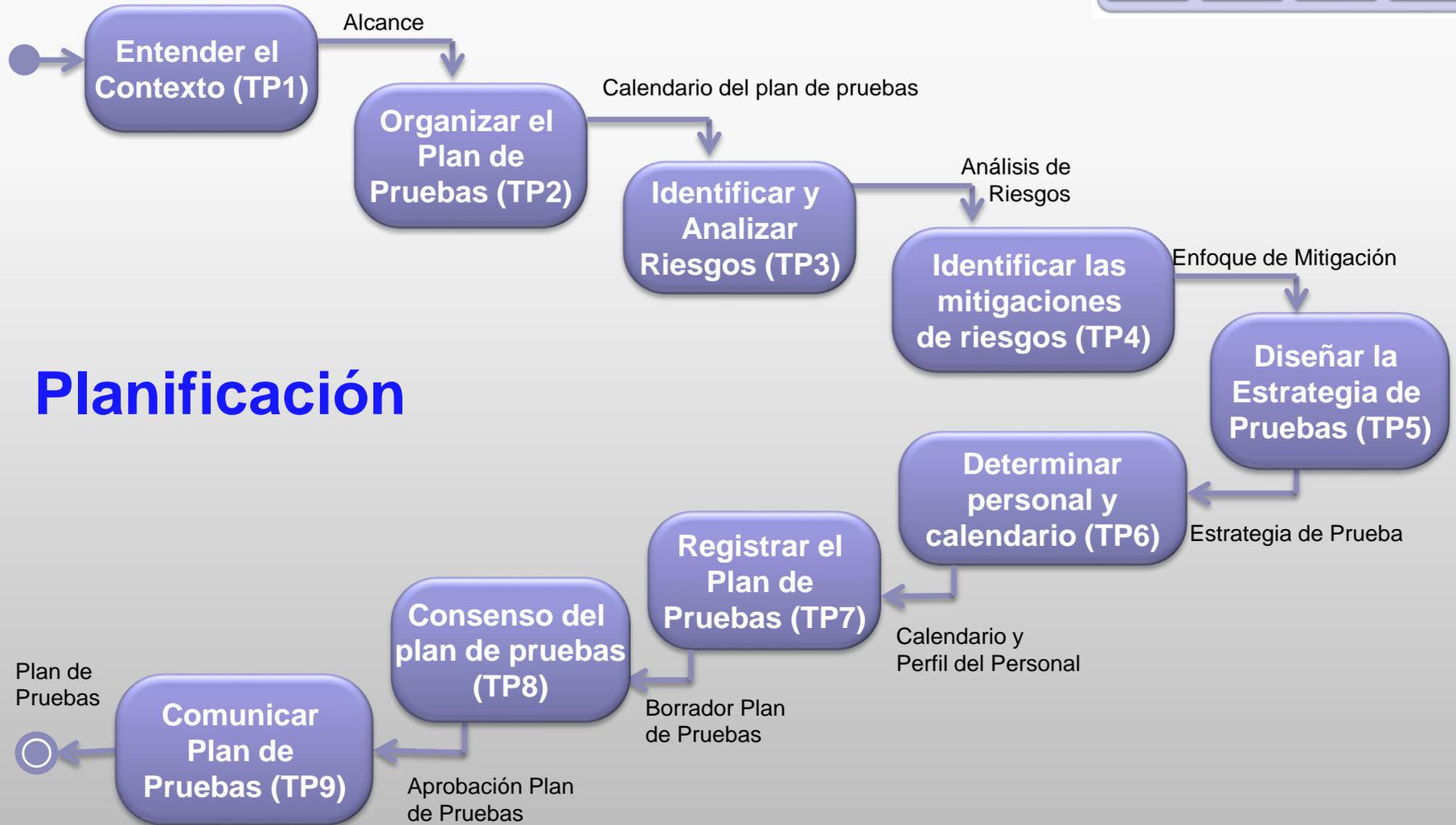


P2 Aplicación recursiva de procesos - Ejemplo



- Pruebas estáticas (revisiones, análisis estático...): cubierto por otras normas, p.e. IEEE 1012, 1028

P2 Procesos de Gestión



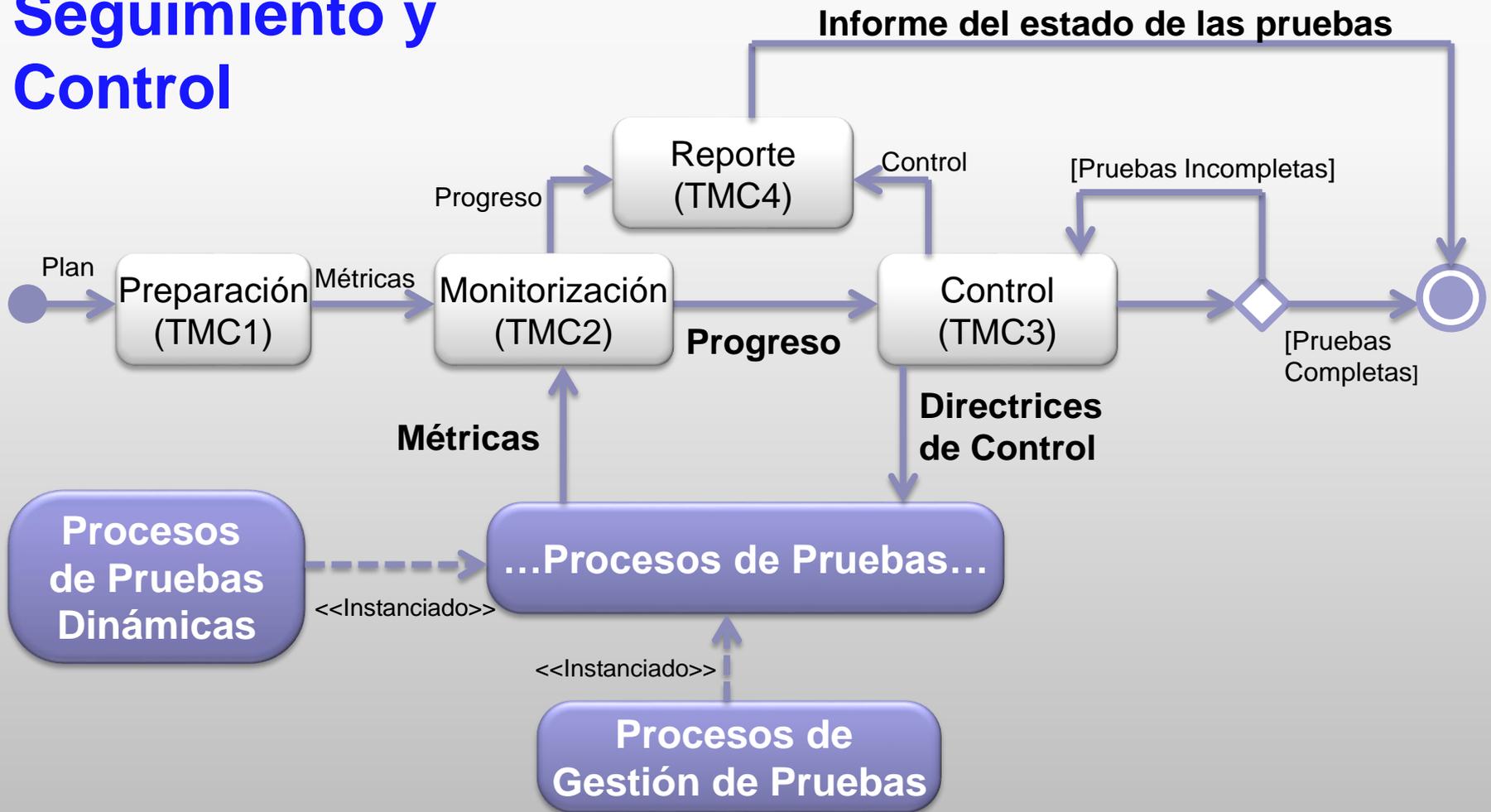
P2 Procesos de Gestión

Planificación

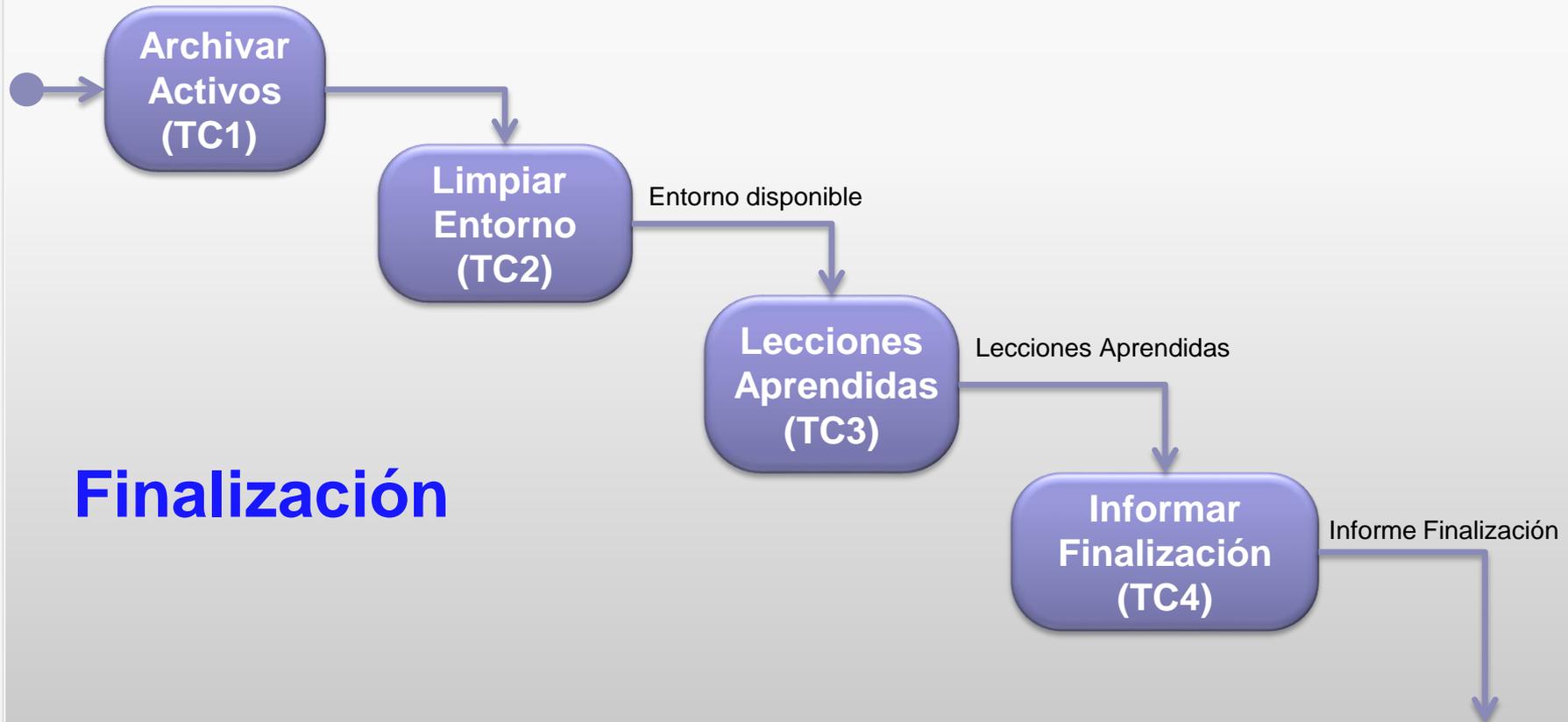


P2 Procesos de Gestión

Seguimiento y Control



P2 Procesos de Gestión



Finalización

P2 Procesos de Pruebas Dinámicas

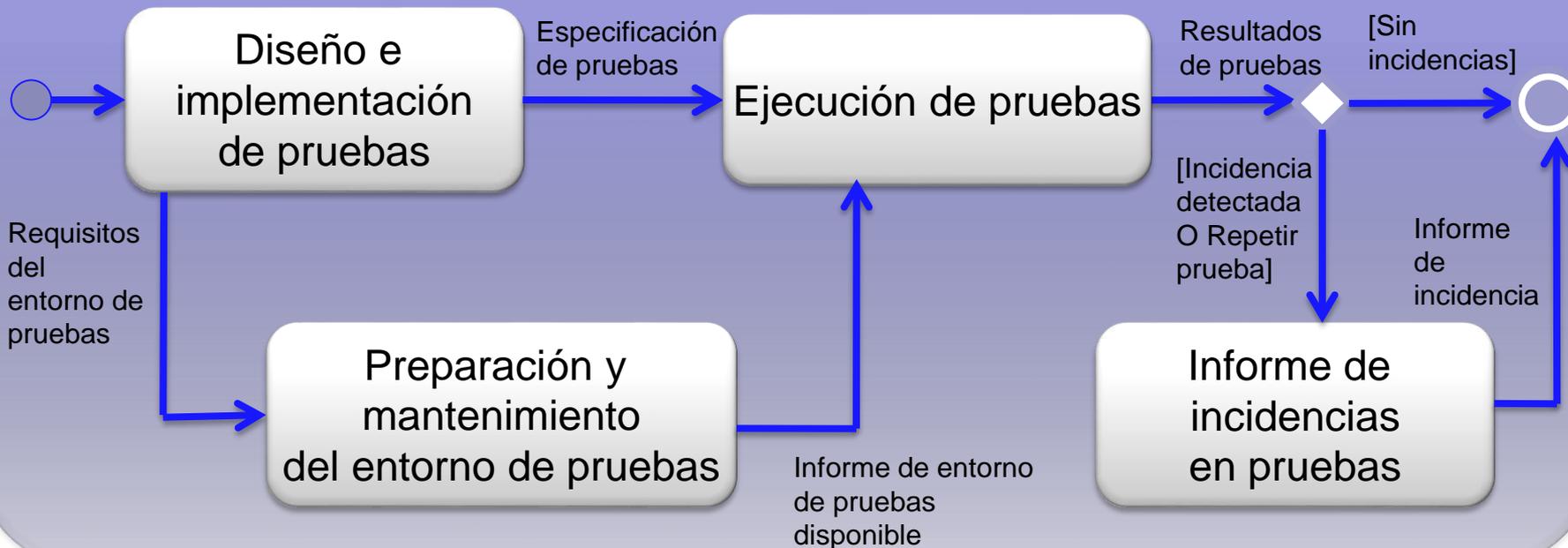
Procesos de Gestión de pruebas

Plan de Pruebas

Métricas

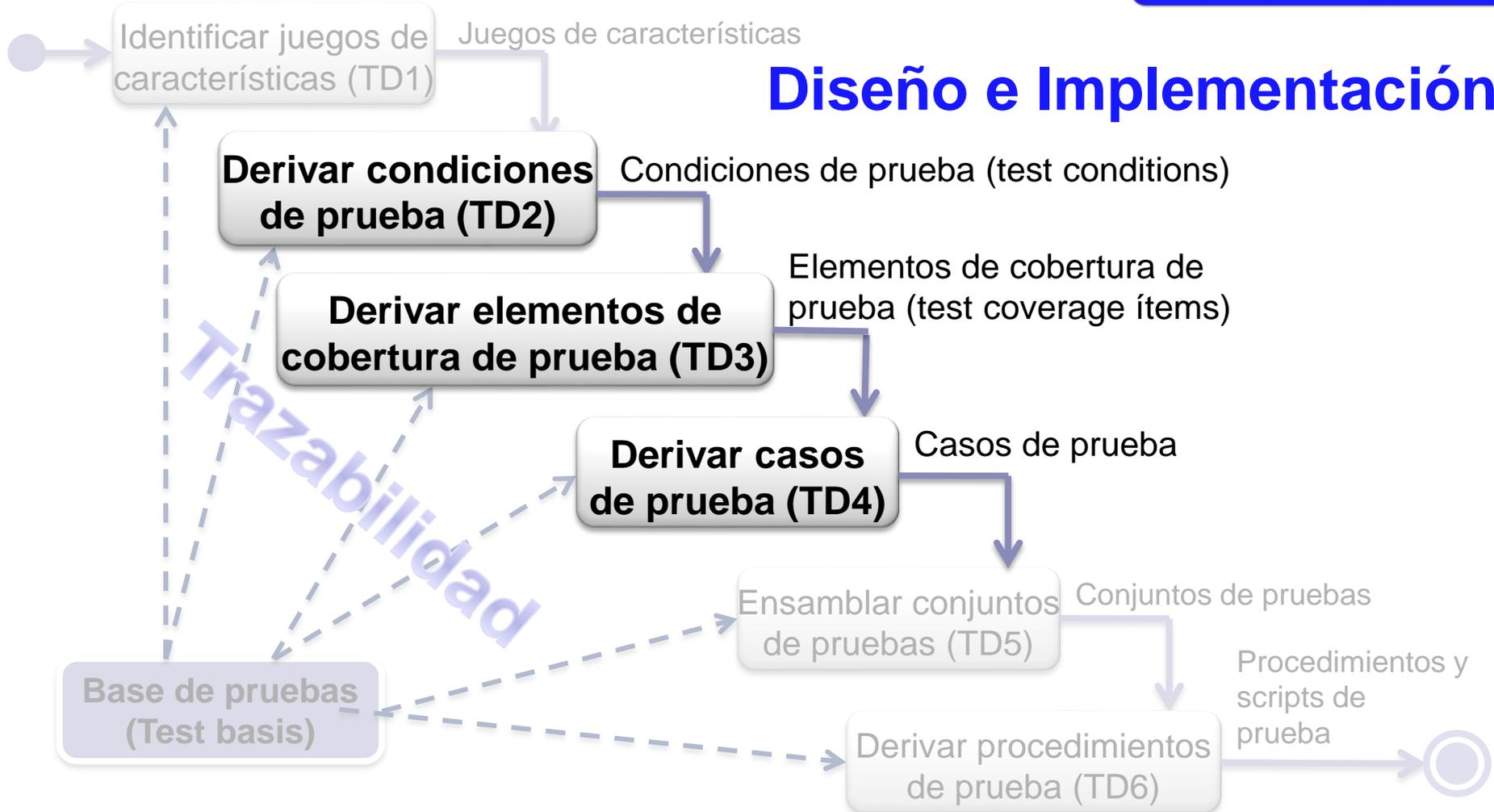
Directrices de Control

Procesos de Pruebas Dinámicas



P2 Procesos de Pruebas Dinámicas

Diseño e Implementación



Parte 3 – Documentación

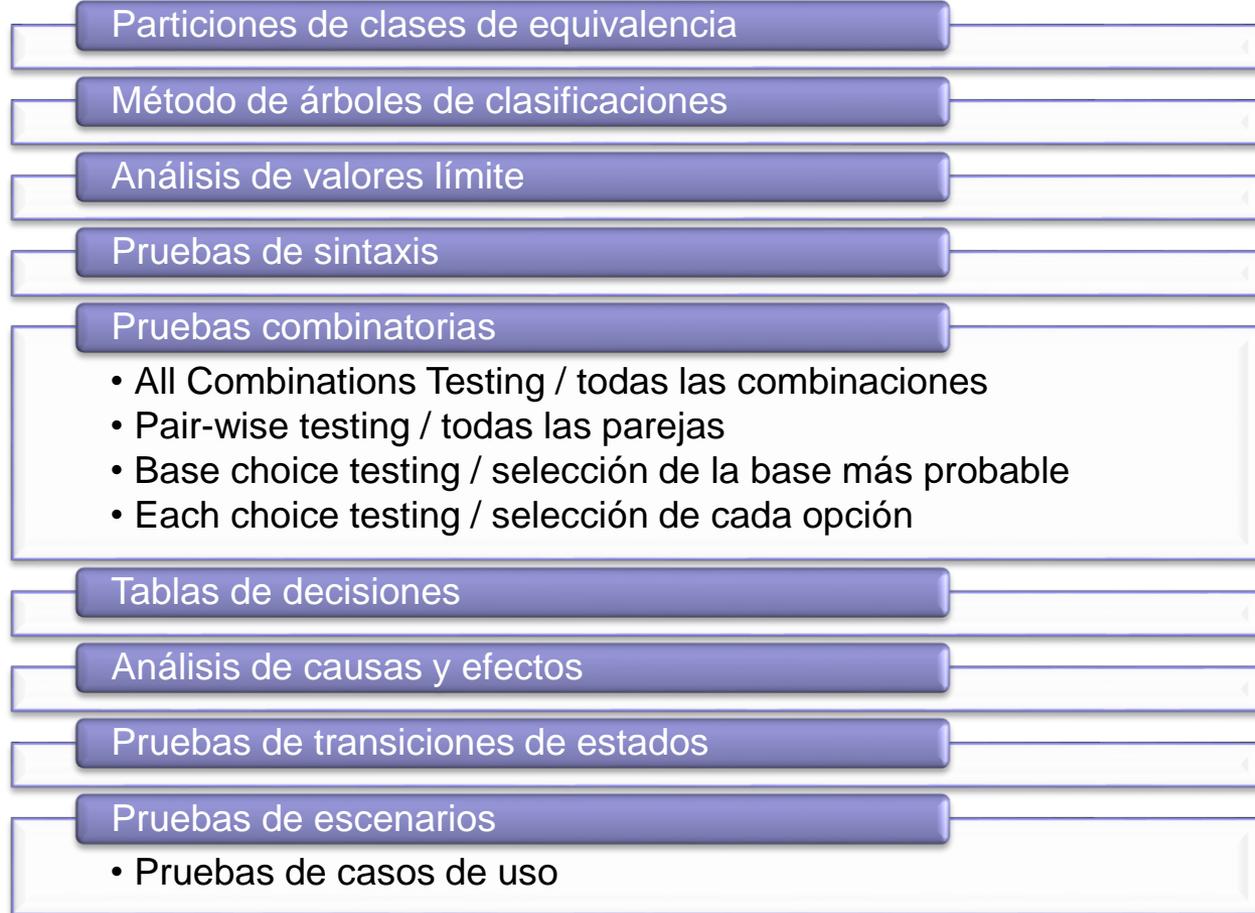
- Define **plantillas** que pueden ser utilizadas para generar documentación (information items) producto de los procesos de la parte 2
 - Diferentes **formas**: registro electrónico, dividido, combinado
 - Conformidad **adaptada**: según procesos de P2 o según necesidades de proyecto/organización.
- Ejemplos (Anexos C a S). Versiones diferentes para **proyectos ágiles y tradicionales**, p.e.
 - Políticas y estrategias de la organización
 - Plan de pruebas e informes de estado
 - Especificaciones de pruebas, entorno y datos
- **Mapeo** a otros estándares (Anexo T):
 - IEEE 829:2008, BS 7925-2 1998
 - ISO/IEC 15289, ISO/IEC 25051:2006

Parte 4 –Técnicas para el diseño de las pruebas

- Conformidad
 - Total: Subconjunto elegido de técnicas
 - Adaptada: Subconjunto de requisitos. Nuevas Técnicas
- Técnicas para el diseño de las pruebas
 - Basadas en las especificaciones
 - Basadas en la estructura
 - Basada en la experiencia
- Medidas de cobertura
- **Anexos**
 - Anexo A. Características de calidad
 - Anexo B, C y D. Guías y ejemplos de aplicación de las diferentes técnicas de diseño
 - Anexo E. Efectividad en el cálculo de la cobertura

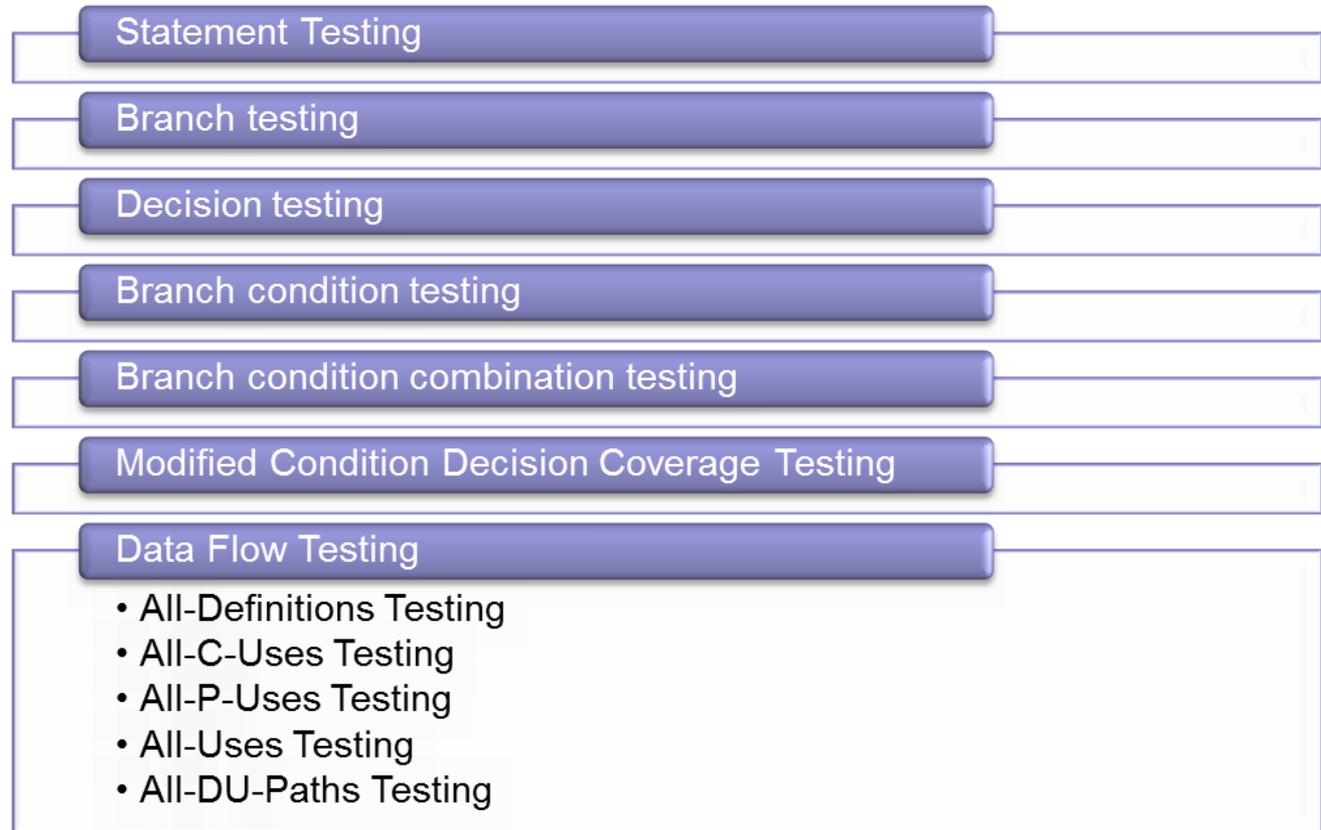
P4 Clasificación de las técnicas de diseño de las pruebas

Basadas en las especificaciones



P4 Clasificación de las técnicas de diseño de las pruebas

Basadas en la estructura



Basadas en la experiencia: Error guessing

P4 Medición de la cobertura alcanzada

$$Cobertura = \left(\frac{N}{T} * 100 \right) \%$$

- Cobertura: cobertura alcanzada por una técnica de diseño
- N: número de elementos de cobertura incluidos en casos de prueba ejecutados
- T: número de elementos de cobertura identificados

Business Plan

- Actividades a corto plazo (5 años)
 - Trabajo técnico (estándares, tech. reports)
 - Integración con otros estándares/frameworks de la industria, y grupos del JTC1 (liaisons)
 - Mejora del proceso interno, surveys, nuevos miembros...

potential areas where standards or technical reports could be developed	
Test Processes Maturity Levels	Test Reporting
Model-based testing	Tester Skills and Capabilities
29119 for outsourcing/offshoring	Automation
29119 for mobile testing	Exploratory Testing
29119 in different industry sectors	High Volume Automated Testing
29119 and RBT	29119 relationship with safety-related
29119 Test Metrics	Data-centric testing
Selecting Test Techniques	Test data sanitization
Product Line Engineering applied to testing	Non-functional testing
29119 for agile	29119 in the cloud
How to tailor the standards	

Estado actual (Diciembre 2015)

- Estándares internacionales publicados (Agosto 2013)
 - 29119-1, 2, 3: Conceptos, Procesos, Documentación
- Próxima aprobación
 - 29119-4 Técnicas de prueba (Publicado Diciembre 2015)
 - 33063 Modelo de evaluación de proceso para procesos de pruebas de software (Publicado Julio 2015)
 - 33000 renombra serie 15504 (análogo a CMMI)
 - 33063 Usa 29119-2 como modelo de procesos de referencia
- En progreso
 - 29119-5 Keyword-driven Testing (DIS2 Marzo 2015)
 - 20246 Work Product Reviews (CD Noviembre 2015)
 - Otros (MBT, Agile, Mobile)

Conclusión

- El estándar internacional ISO/IEC 29119 proporciona las directrices para las pruebas cubriendo todos los aspectos del ciclo de vida:
 - Composición **consistente** de definiciones, procesos, procedimientos y técnicas para las pruebas de software
 - **Soluciona dispersión** existente actualmente
 - Cubre **huecos no cubiertos** por estándares existentes
 - **Adoptado** por los comités de normalización nacionales, IEEE y BSI
 - Actualmente representado por **26 naciones**, revisado por profesionales de las pruebas de software en todo el mundo
 - El siguiente paso en la **profesionalización** de esta industria.
- Más información:
 - Grupo de trabajo GT26: <http://in2test.lsi.uniovi.es/gt26/>

Agradecimientos: Ministerio de Economía y Competitividad, proyecto TIN2013-46928-C3-1-R (*Testing of data persistence and user perspective for new paradigms*)